

# 1. 漫才ワークショップ

## 資料 5



### 表現力養成

漫才を通して、「話し方」「伝え方」を学ぶことで、表現力・言語能力を養う



### コミュニケーション能力向上

日常的な会話により、コミュニケーション能力・伝え合う力を高める

## 漫才 ワークショップ

### 地域文化の理解

大阪弁を通して、地元大阪の地域文化に親しみ理解する



### 主体的な学び

こどもたちが主体的に学ぶ機会を提供する  
(アクティブ・ラーニング)





吉本興業「よしもと放課後クラブ」と連携して行う「漫才ワークショップ」は、大阪の地域文化「漫才」を通じて、「人に話す」「人に伝える」技術を学ぶことができる事業です。講師は、漫才作家の先生とテレビでも活躍する吉本興業の若手芸人さんが担当していただいています。

令和5年度は区内の小学校4校で実施します。

## 2. pepperを活用した授業



### 情報モラル教育

pepperが講師となり、動画配信などのトラブルについて考える授業です。

### SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



### 防災

pepperが講師となり、大雨や地震など防災教育について考え、学びます。

## pepperを活用した授業

### SDGs

SDGsの17の目標を聞いて、自分一人のできる事、みんなのできる事、すぐにできる事をpepperと一緒に考える授業です。

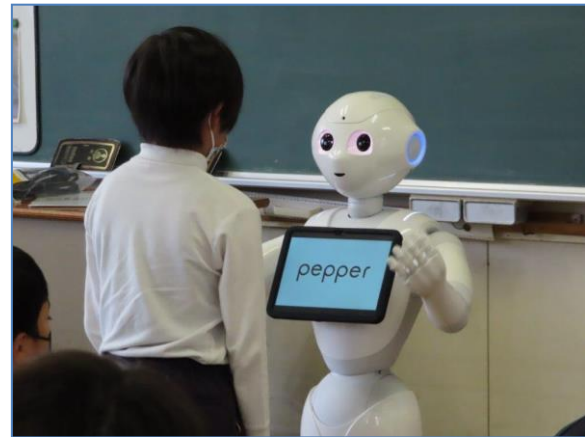


### 環境

海洋ゴミの問題や生活ごみの事をpepperから教えてもらい、リサイクルやごみの減量について学びます。







ソフトバンクと連携して行う「pepperを活用した授業」は、pepperが講師となり「情報モラル」や「防災(大雨・地震・津波)」、「環境(海洋ゴミ・生活ごみ)」、「キャリア教育」、「SDGs」など様々なコンテンツを楽しく学ぶことができる事業です。  
令和5年度は区内の小学校4校で実施します。

### 3. ライフサイクルゲームⅢ～生涯設計のススメ～



#### ライフイベント

就職、結婚、子ども誕生、住宅購入など、さまざまなライフイベントを学びます。



#### 消費者被害事例

クレジットカード悪用、副業のトラブル、定期購入トラブルなどを学びます。

#### リスク

病気やケガ・災害などのリスク、消費者被害にあわないための知識や相談先などを学びます。

### ライフサイクルゲームⅢ ～生涯設計のススメ～

#### 相談

被害の相談先を具体的に学びます。



第一生命と連携して行う「ライフサイクルゲームⅢ」は、すごろく形式の消費者教育・金融保険教育教材を用いて、人生のリスクに対する知識や消費者被害対策などを楽しく学ぶことができ、消費者教育の強化が図れる事業です。

令和5年度は区内の小学校3校・中学校1校で実施します。