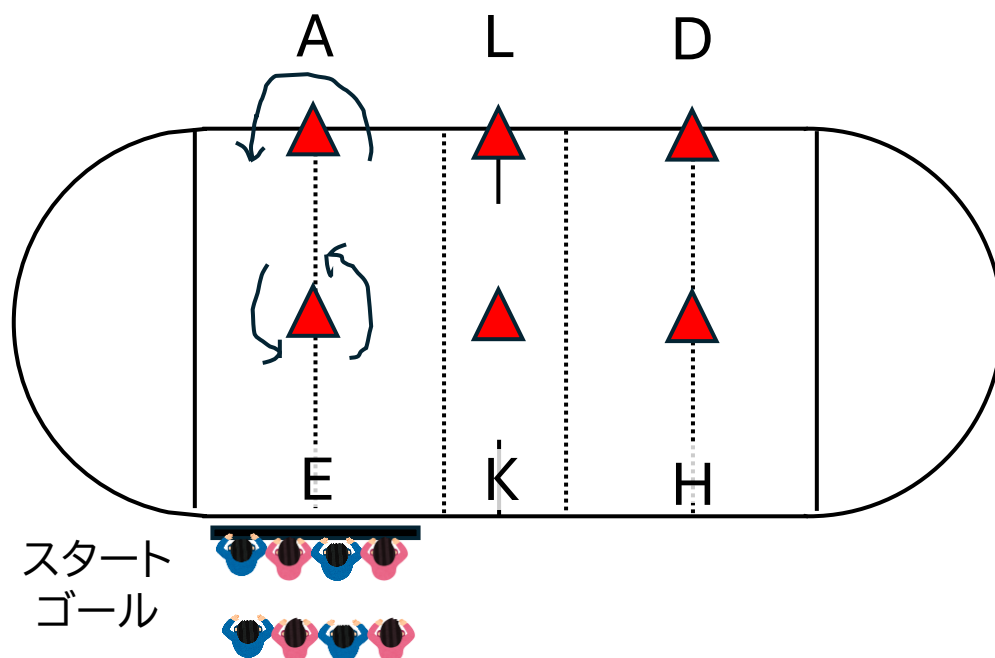


1 台風の日

新規

チーム対抗

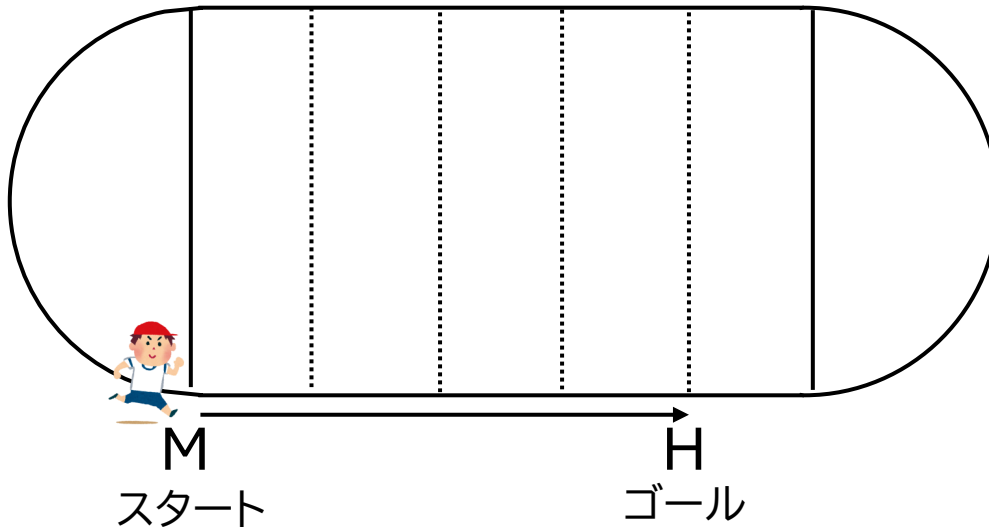


- ・1チーム8人で参加いただきます。 ・1チーム4人2組でゴールを目指します。 ・1レース3チームで競走します。
- ・1組目がEKH地点で、それぞれからスタートします。1つ目のコーンを旋回(反時計回り)して、2つ目のコーンを折り返して、もう一度コーンを旋回(反時計回り)して、EKH地点で2組目になります。
- ・2組目への交代は、全員がEKH地点の線を超えてから行ってください。
- ・2組目も同じように走り、EKH地点まで走りぬきます。 ・ゴールは全員がEKH地点の線を超えた時点となります。
- ・同着の場合その順位のポイントを該当するチームに与える。

例) 1位が同着の場合は2チームに10ポイント、その次の順位は3位となり6ポイントとなる

2 かけっこ

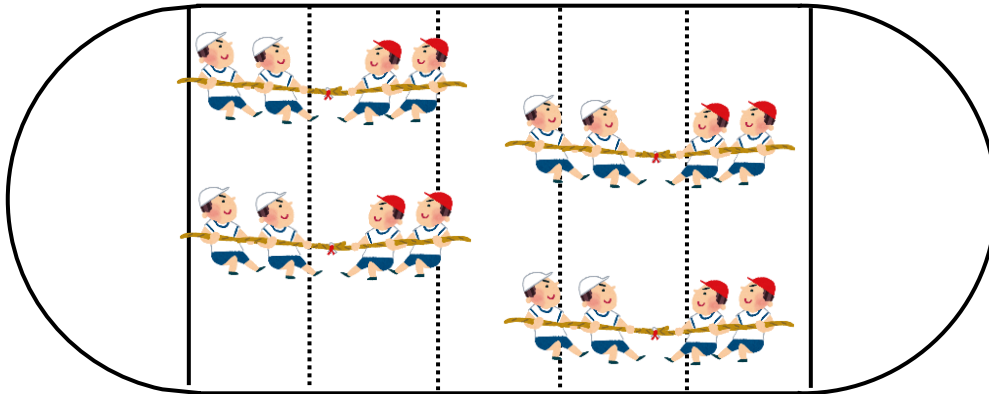
レクリエーション競技



- ・1チーム3人まで参加いただけます。
- ・1レース6人で競走します。
- ・参加対象は、未就学児です。

3 綱引き

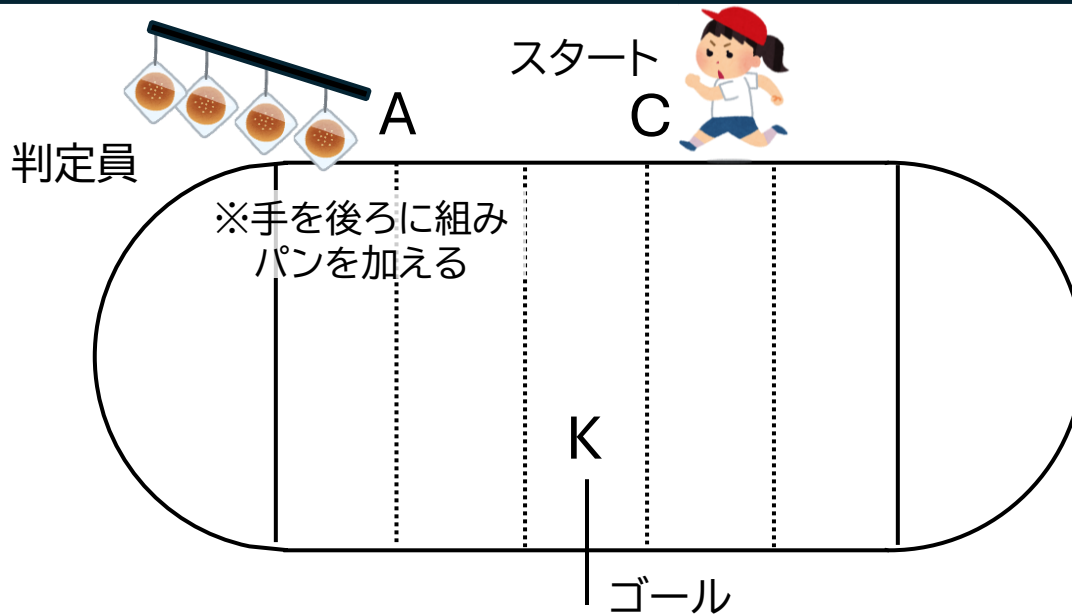
レクリエーション競技



- ・1チーム700kg以下クラス(各自の体重は自己申告)
- ・1試合は3回戦(1回戦1分)とし、先に2勝したほうが勝ちとなります。
- ・障がいのある方で転倒リスクの高い方(車いすの方や視覚障がいの方等)は、応援に回っていただくことがあります。

4 パン食い競走

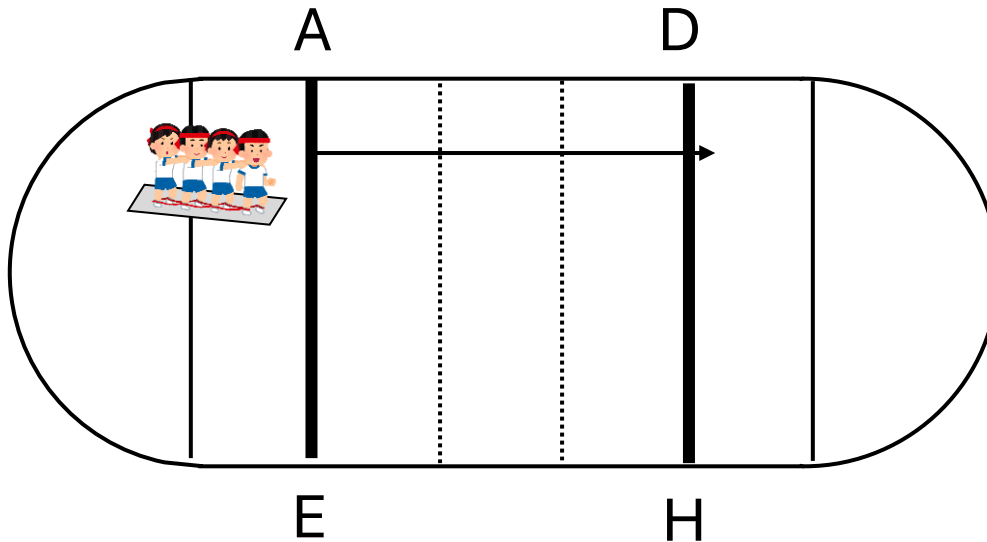
レクリエーション競技



- ・1チーム6人まで参加いただけます。
- ・1レース6人で競走します。
- ・1チームの参加人数の詳細は小学生以下クラス3人、オープンクラス3人
- ・手を後ろに組み、竿に吊るされたパンをくわえて、ゴールを目指します。
- ・車いすの方など参加される方に合わせて、判定員が棒の高さを調節します。

5 ムカデ競争

チーム対抗



・1チーム5人で参加いただきます。 ・1レース4チームで競走します。

・DH地点のゴールをめざします。

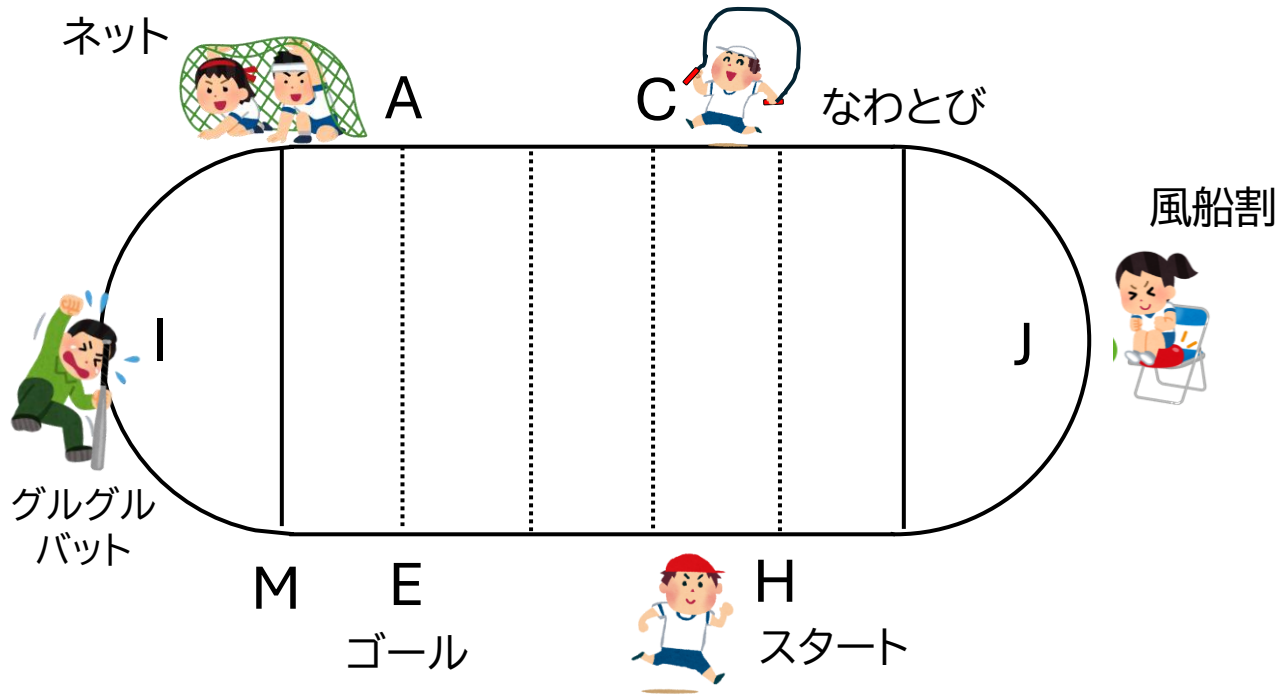
ゴールは5人目(下駄の一番後ろ)がDH地点の線を超えた時点となります。

・同着の場合その順位のポイントを該当するチームに与える。

例)1位が同着の場合は2チームに10ポイント、その次の順位は3位となり6ポイントとなる

6 障害物競走

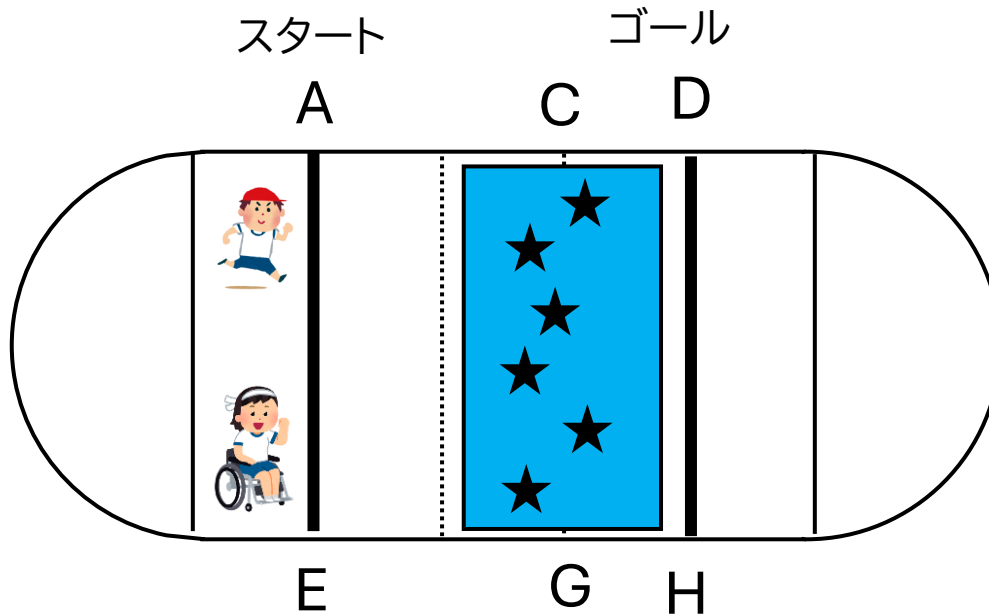
レクリエーション競技



- ・1チーム2人まで参加いただけます。
- ・1レース6人で競走します。
- ・1チームの参加人数の詳細は小学生のみクラス1人、中学生以上クラス1人
- ・お尻で風船を割り、縄跳びをその場で5回飛び、ネットをくぐって、バットで2回まわってゴールしてください！

7 お宝ゲット

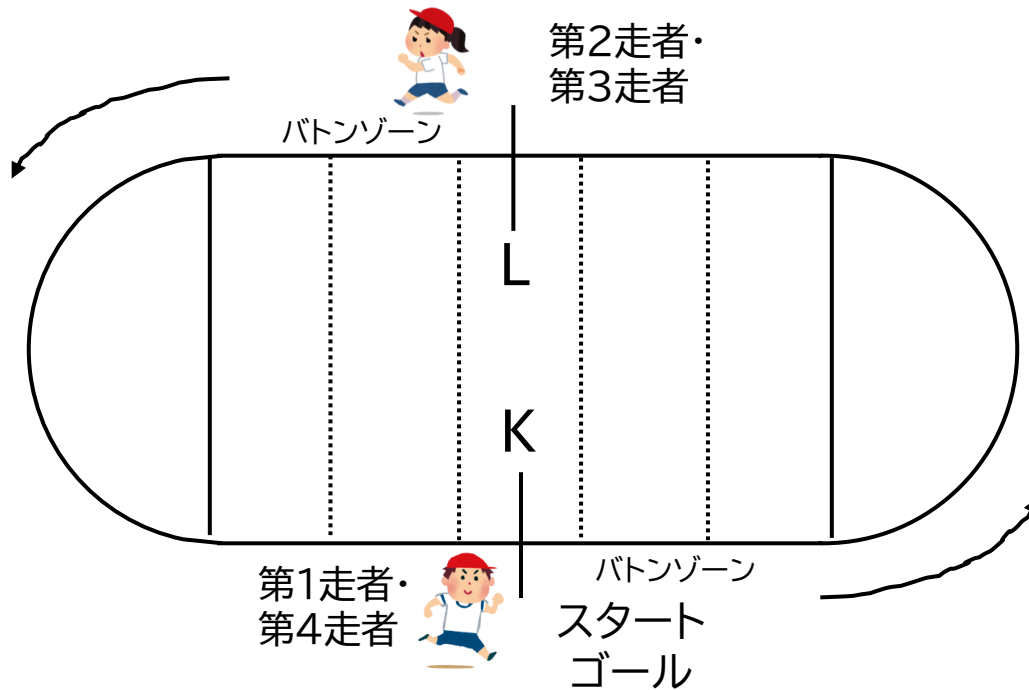
レクリエーション競技



- ・1チーム3人まで参加いただけます。
- ・1レース15人で競走します。
- ・参加対象は未就学児です。
- ・スタートからゴールまでの間にある宝物を取り、ゴールを目指します。

8 スウェーデンリレー

チーム対抗

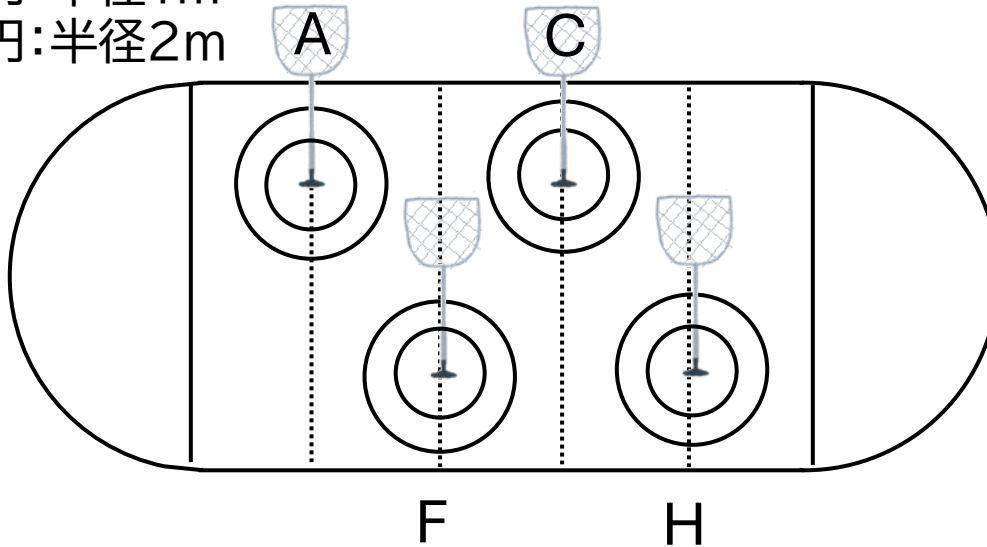


- ・1チーム4人で参加いただきます。
- ・1レース6人(1チーム4走まで)で競走します。
- ・第1走者は必ず女性(半周) ・第2走者(1周)
- ・第3走者(1周半) ・第4走者(2周)
- ・アンカーはビブスを着用していただきます。

9 仲良く玉入れ

レクリエーション競技

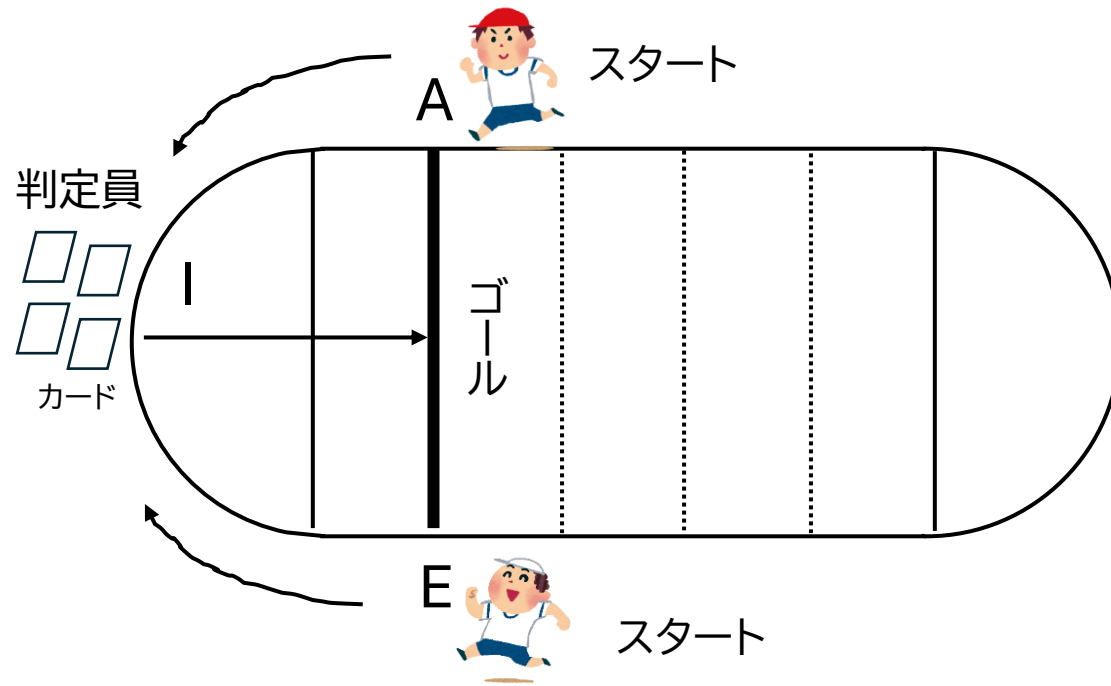
内円:半径1m
外円:半径2m



- ・未就学児、障がいのある方は円の内側から、それ以外の方は円の外側からカゴに玉を入れます。
- ・チームから大人1名、円の内側に入り、玉を外にだすことができます。その人はゼッケンを着用してください。その人は玉を投げるできません。
- ・1試合15秒で行います。2試合行います。
- ・1チーム8人までで4チーム同時に試合を行い、かごに入れた玉の数が多いチームの勝ちとします。

10 ペアさがし

レクリエーション競技

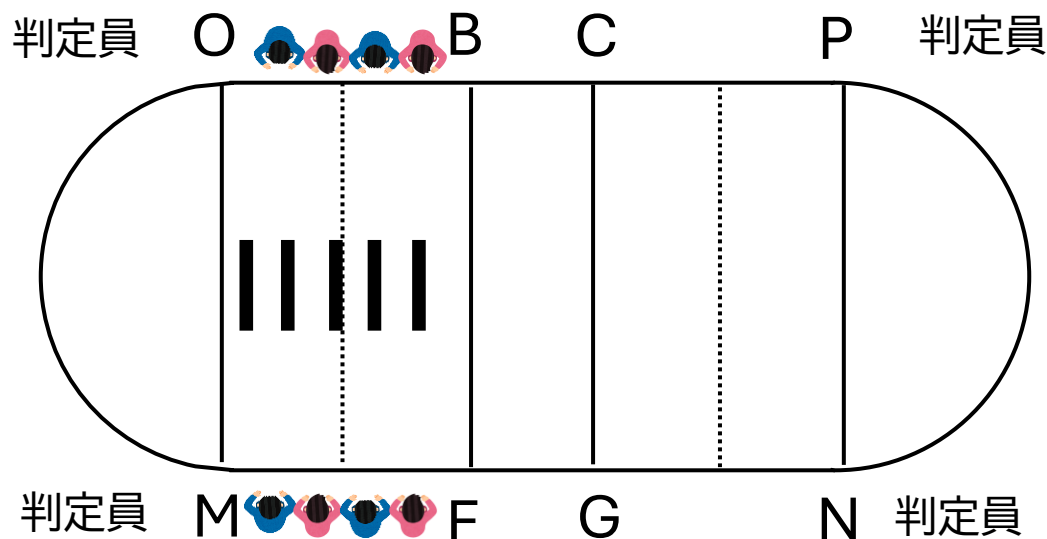


- ・1チーム2人参加いただけます。
- ・1レース6人で競技を行います。
- ・参加対象は未就学児です。
- ・A地点、E地点よりそれぞれスタートし、I地点でおなじ(絵柄)を持っている人と手をつないでAE地点まで一緒にゴール！

11 棒ひき

新規

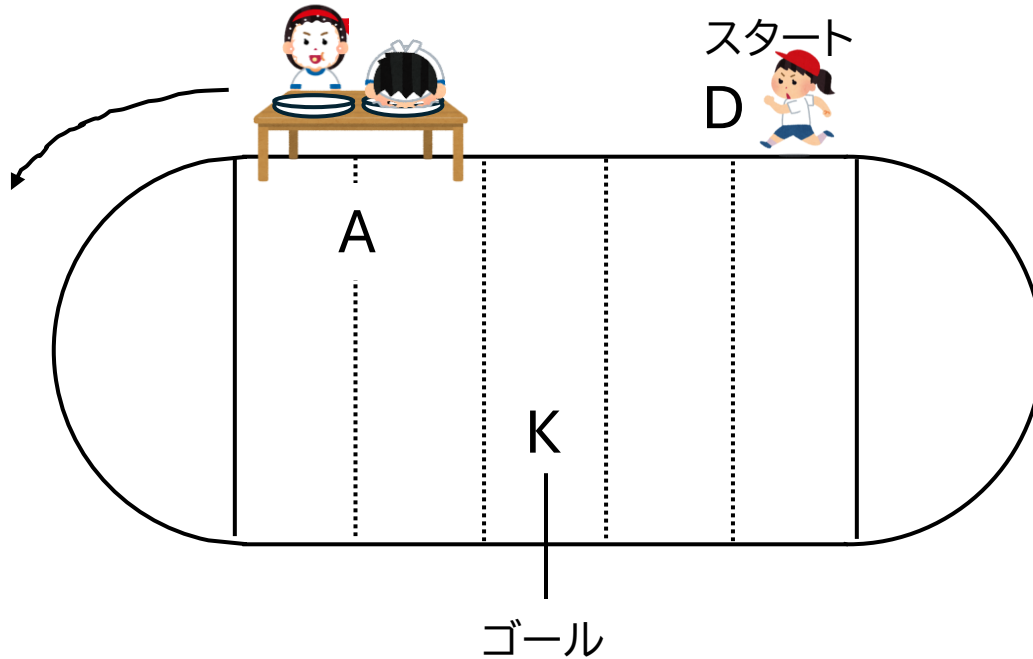
チーム対抗



- ・1チーム6人で参加いただけます。 ・2チームで対戦します。 2試合同時に行います。
- ・中央にある棒を自分の陣地(MB・MF・CN・GNのライン内)に入れてください。
- ・MB・MF・CN・GNのライン内に棒が完全に入るとポイントになります。
- ・ライン内に入った棒は、奪うことができません。 ・1試合30秒で行います。
- ・ポイントの多いチームの勝ちとします。 ・2試合先に勝ったチームの勝利です。
- ・3試合行って決着がつかない場合は、引き分けとして両チームに5ポイント入ります。

12 グミ食い競争 新規

レクリエーション競技

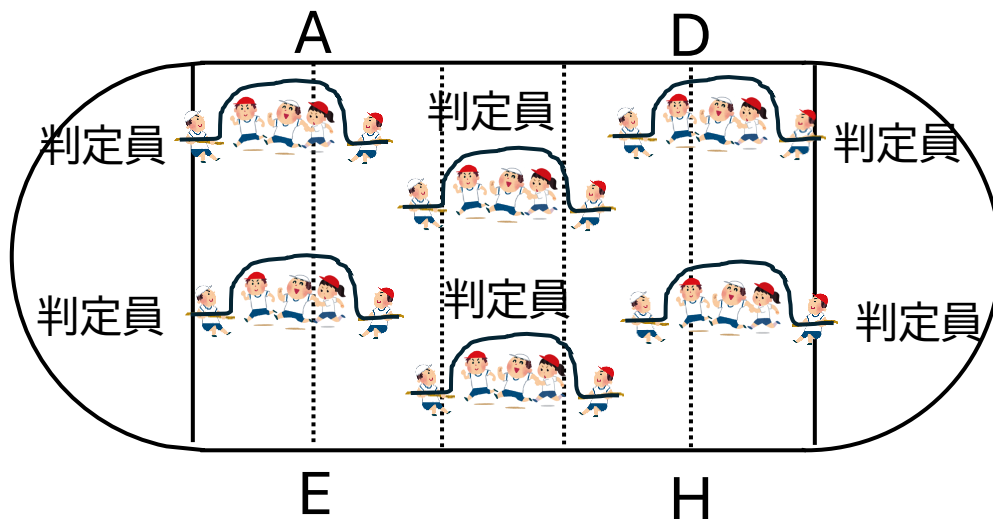


- ・1チーム4人まで参加いただけます。
- ・1レース6人で競走します。
- ・1チームの参加人数の詳細は小学生以下クラス2人、オープンクラス2人
- ・スタート前に霧吹きで顔を濡らしてください。
- ・グミを見つけたら、くわえて、ゴールへ向かってください。

13 大縄跳び

新規

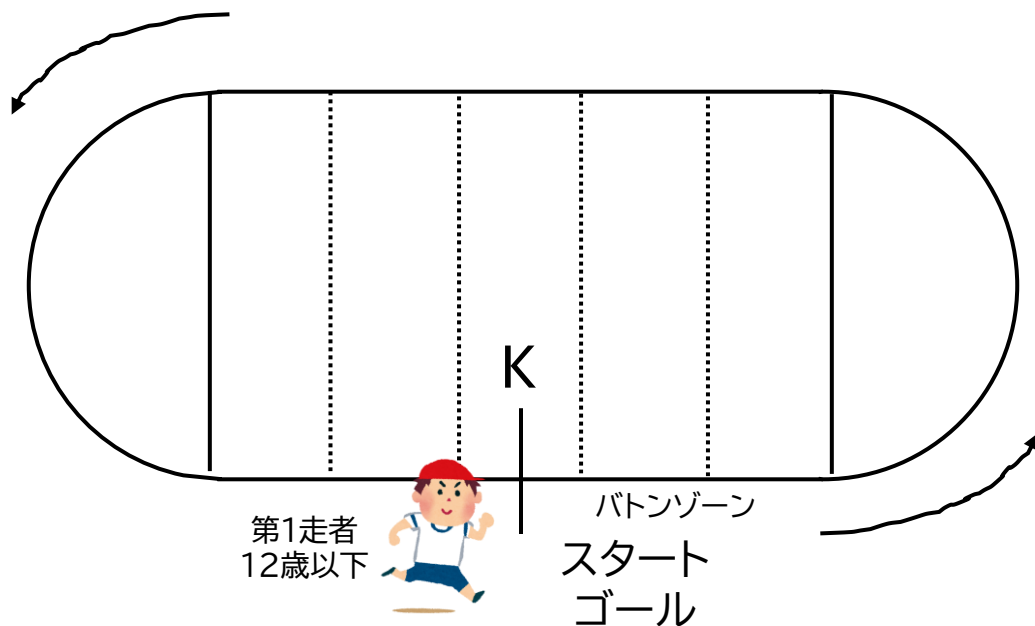
チーム対抗



- ・1チーム3～10人で行います ・6チーム同時に進行します。
- ・2人は縄を回し、跳ぶ人数はチーム内で1～8人で選んでください。
- ・跳ぶ人数は申告制とし、競技開始後は変更できません。 ・制限時間は60秒です。
- ・制限時間内なら失敗しても何回でもチャレンジ可能です。
- ・制限時間内で連続して跳んだ回数の最大数と、跳んだ人数をかけた数がポイントとなり、チームの順位ポイントに加算する。 (例) 5人×5回=25ポイント
- ・選手は跳びながら回数をカウントする

14 IKUNO'リレー

チーム対抗



- ・1チーム6人で参加いただきます。 ・1レース6人(1チーム6人ずつ)で競走します。
- ・チームでバトンをつないでゴールを目指します。
- ・第1走者は小学生以下
- ・第2走者以降は次の年齢の方としてください。走る順番は自由です。
(15歳以下・29歳以下・30歳以上・40歳以上・50歳以上)
- ・アンカーはビブスを着用していただきます。