御堂筋チャレンジ2022における回遊促進の取組

ミナミ・ウォーカブル・ストリート

2025大阪・関西万博に向け、まちと、みちと、DXでつなぐ、ミナミエリアの回遊事業

「おもてなしの スポット・コンテン ツ+ルートづくり」

(地域・商店街・中央区役所)

①ARスポットで回遊

- ・ミナミ商店街や観光名所での ARスポットの設置(音声ガイド やVR動画で紹介)
- ・ARスポットをめぐるまちある 画介き



②リバーフェスティバル で回游

・11/12~13開催の道頓堀リ バーフェスティバル2022にあわ せて、駅・なんば駅前広場から イベント会場への回游 (とんぼりリバーウォーク、YES) シアターほか)



産官学でのデータ検証

- おもてなしコンテンツ・ルートづくりと連動 したデータ等による検証
- ・東西や南北分担解消、放置自転車など、課題 解決に向けた実証やデータ取得など

「南北・東西の ウォーカブル環境 づくり

(商店街・エリマネ団体ほか)

③南北のウォーカブル 環境づくり

・御堂筋の2期整備区間(道頓 堀川~千日前通) 完成に合わせ

た、滞在空間の 実験(ベンチの 設置など)



4 東西のウォーカブル 環境づくり

東西方向の商店街と連携した、

路地空間のウォ ーカブルな魅力

· 空間づくりの

実験(オープン カフェなど)



今年度の検証観点と検証項目

①御堂筋の 滞在空間 本格整備

●回遊が広がったか?

- ⇒御堂筋の滞在空間整備により、**御堂筋の 通行者が増加**したか
- ⇒御堂筋から**周辺への回遊が広がったか**、 どのエリアに広がったか

○ビデオ計測

- ⇒通行量の変化の把握
- ○GPSデータ分析
 - ⇒御堂筋および御堂筋周辺の滞在状況の変化の把握

②東西の 取組強化 (カフェ ストリート ・南地中筋)

●東西の動きが創出されたか?

- ⇒**東西道路の通行が増加**したか
- ⇒**滞在や回遊の広がり**があったか
- ⇒波及効果があったか

○通行状況調査

- ⇒対象東西道路の通行状況の把握
- ○GPSデータ分析
 - ⇒東西道路交通量の変化の把握
- ○店舗アンケート調査
 - ⇒来訪状況、売り上げの変化の把握

③エリア 回遊の情報 ・コンテンツ 作りの試行 (AR・リバ フェス)

●エリアの動きは広がったか?

- ⇒道頓堀リバーフェスティバルで**エリアの 来訪者が増加**したか
- **⇒エリアをまたいだ**回遊は広がったか

○エリア全体のGPSデータ分析

- ⇒取組実施箇所周辺の回遊・滞留状況、回遊状況の変化 の把握
- ⇒来訪者の特性分析、エリア回遊促進の課題分析
- ○デジタルスタンプラリーログデータ分析
 - ⇒参加状況・特性の把握

④ネットワークの現状・課題把握

●エリア全体で動きを作るための、課題・ポテンシャルは?

- ⇒全体の利用状況の把握
- ⇒エリア全体の**ネットワーク課題の分析**

- ○周辺ネットワークの利用状況調査・空間特性分析
 - ⇒面的な利用状況調査(地下・出入口等含め)
 - ⇒ネットワーク特性、課題分析

①御堂筋の滞在空間本格整備 ~回遊が広がったか?~

御堂筋上の滞在空間整備



プロトタイプベンチ



モックアップベンチ



御堂筋の滞在空間整備により通行者が増加したか

- ・チャレンジ期間中、**御堂筋の通行者数が増加**
- ・モデル区間を含め、**難波駅から北側の御堂筋沿い** の通行者が増加
 - ▼期間中滞在者分布 (携帯GPSデータ)



御堂筋から周辺への回遊が広がったか、どのエリアに広がったか

- 難波駅から御堂筋への動きに加え、御堂筋から戎橋筋商店街や千日前商店街の回遊が増加
- ・また、道頓堀と戎橋筋 商店街の回遊なども増加

▼エリア内回遊パターンの変化(赤:増、青:減)



出典:(株)unerry ※エリマウにかける相対的な家庭を濃淡でま

検証 結果

- ○駅等からの通行を促すとともに、周辺エリアへの回遊を促すことができた
- ○御堂筋の滞在空間整備や、東西との連携は、エリアの回遊を促す上で効果的
 - ⇒広場や前後区間の整備状況を踏まえつつ、より本格的な活用が必要

②東西の取り組み強化による効果 ~東西の動きが創出されたか?~

東西道路でのイベント・ 空間活用

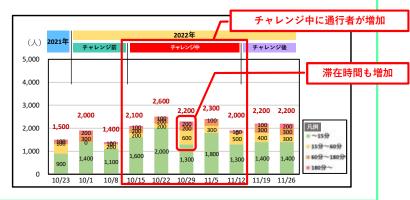


東西道路の通行が増加したか

・南地中筋屋、カフェストリート において、実験前に比べ

通行者数・滞在時間が増加傾向

▼南地中筋の来訪者数 (携帯GPSデータ)



■データ期間(2021/10/23, 2022/10/1~11/26(各土曜日):10:00~20:00 ■当該エリアに短時間でも存在したスマートフォン数・滞在時間から推計 ■データ提供:KDDI・技研商事インターナショナル「KDDI Location Analyzer」 auスマートフォンユーザーのうち個別同意を得たユーザーを対象に、 個人を特定できない処理を行って集計

滞在や回遊の広がりがあったか

- ・チャレンジ中は、周辺の店や 情報を見る行為、会話などが 多く実施されている
- ・これに伴い、来訪者の移動 距離の増加もみられた (カフェストリート)

▼カフェストリート通行者の移動距離





検証 結果

- ○御堂筋と東西が連携した取り組みにより、東西への流れを促すことができた
- ○普段とは違う気づきや行動、店舗への立ち寄りも誘発できたと考えられる
 - ⇒来訪者の特性・動きも踏まえた効果的取組の展開、エリアの課題(ゴミ・タバコ等)も含めて対応

③エリア回遊施策による効果(リバフェス・デジタルスタンプラリー) ~エリアの動きは広がったか?~

エリア回遊イベントの実施



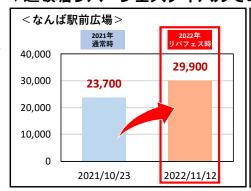
大阪市中央区商店会議合金 (Osaka Maido Guide) と順携 スマホモ 魅力ぎっしり中央区 デジタルスタンプラリー 第1弾公開記念キャンペーン 11月2日(*) 9時~

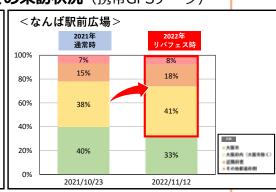


道頓堀リバーフェスティバルで回遊がされたか

- ・なんば駅前広場を中心に、 イベント実施エリアの 来訪者が増加
- 特に、<u>遠方からの来訪者</u>が 増加が増加している
- スタンプラリーも周辺各箇所の回遊を促した
- ■データ期間 (2021/10/23, 2022/11/12:10:00~20:00) ■当該エリアに短時間でも存在したスマートフォン数・滞在時間から推計
- (イベントに参加していない通過者なども含む) ■データ提供: KDDI・技研商事インターナショナル「KDDI Location Analyzer」 ※auスマートフォンユーザーのうち個別同意を得たユーザーを対象に、 個人を特定できない処理を行って集計

▼道頓堀リバーフェスティバルでの来訪状況 (携帯GPSデータ)





エリアをまたいだ回遊は広がったか

- ・エリア全体でも滞在者・ 滞在時間は増加傾向
- ・イベント実施箇所周辺の、 **普段滞在者が少ないエリア への回遊**を促すことが できている

▼周辺エリアの滞在状況の変化 (携帯GPSデータ)





検証 結果

- ○イベントにより、来訪者・滞在時間の拡大を促すことができた
- ○分散型の実施により、周辺エリアへの拡大、波及効果も発生⇒地元とも連携し、より効果的・持続的な形での取組展開

出典: (株) unerry ※エリア内における相対的な密度を濃淡で表現

2022結果概要

御堂筋の滞在空間本 格整備

- ○駅等からの通行を促すとともに、周辺エリアへの回遊を促すことができた
- ○御堂筋の滞在空間整備や、東西との連携は、エリアの回遊 を促す上で効果的
 - ⇒広場や前後区間の整備状況を踏まえつつ、より本格的な 活用が必要

東西の取組強化 (カフェストリー ト・南地中筋)

- ○御堂筋と東西が連携した取り組みにより、東西への流れを 促すことができた
- ○普段とは違う気づきや行動、店舗への立ち寄りも誘発できたと考えられる
 - ⇒来訪者の特性・動きも踏まえた効果的取組の展開、エリアの課題(ゴミ・タバコ等)も含めて対応

エリア回遊の情報・コンテンツ作りの 試行 (リバフェス・デジタル スタンプラリー)

- ○イベントにより、来訪者・滞在時間の拡大を促すことができた
- ○分散型の実施により、周辺エリアへの拡大、波及効果も発生 生
 - ⇒地元とも連携し、より効果的・持続的な形での取組展開

ネットワークの 現状・課題把握

- ○御堂筋東側よこみちや千日前通り、ウラなんば等での阻害 要因への対応が必要
- ○特に、御堂筋東側よこみちでは、視線・動線の確保、雰囲 気づくり等が必要
 - ⇒分析結果を踏まえて、戦略的に対策を実施

今後の課題

①滞在空間整備

- ✓ 駅前広場・御堂筋の効果的空間活用
- ②御堂筋よこみち連携
- ✓ よこみちのポテン シャルを活かす連 携取組の強化
- ✓ 地域の課題と連動 させた展開
- ③エリア回遊促進
- ✓ 来訪者特性・動き 等を踏まえた、ネットワーク・環 境改善、コンテン ツの効果的発信
- 4体制構築
- ✓ 地域・地元との<u>連</u>
 携強化、共創
- ✓ 官民学による検討
 体制づくり

2022

2023

2024

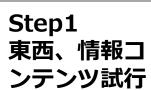
2025~



広場整備⇒

3期区間整備⇒

2025大阪 関西万博



HALLENGE

- ・東西実験
- ・情報コンテ ンツ活用

Step2 ネットワークによる回遊 促進×環境改善

- ・魅力づくり、課題対応 の推進
- ・データ共有、検討体制

Step3 官民連携による相乗的 回遊まちづくり

- データを活かした地域による取組
- ・エリアマネジメント

ウォーカブル ミナミへ

