大阪市総合教育センター

学習者用端末活用
プレイドプック
ー歩ずつ、楽しく。

このガイドブックには、各学校のフェーズ(ICTの活用進行段階)

に合わせたICT活用アイデアを掲載しています。

次ページ以降の二次元コードを読み込み、ぜひ実際に試してみてください。



スタートガイド





授業を担当する全教員がフェーズ2クリアを目標に



どんな取組でも、それが「当たり前のこと」として定着し、その効果が実感できるようになるまでには時間が かかります。得意な人たちががんばるだけでは、取組が継続しなかったり、負担感だけが増加してしまったり することがほとんどです。

ICT はデジタル学習基盤として、あらゆる教育活動に不可欠なものです。子どもたちの育成に関わるすべての 教職員が「自分事」として取組を進められるよう、全員で力を合わせて着実に1歩ずつ前に進んでいきましょう。



「<u>教師の学びと子どもたちの学びは相似形である</u>」と言われます。 会議資料のペーパーレス化、共同編集など、校務での活用が働き 方改革につながることはもちろん、日常的にICT活用の機会を多 くすることで、授業での活用イメージが湧いてきます。

資料のクラウド共有や、デジタルホワイトボードの活用など、日々の校務においても、積極的にICT活用を推進してください!



フェーズ 1 🔰 フェーズ 2

出欠連絡はデジタルで

欠席連絡アプリ「ミマモルメ」を使うと、<u>保護者と学校の情報共有</u> <u>がスムーズ</u>です。保護者からは欠席・遅刻連絡だけでなく、子どもの 配慮事項を担任の先生に伝えたり、学校からはお知らせや注意事 項、アンケート調査、休業時の健康観察など、幅広く活用できます。

ミマモルメを活用して、連絡をスムーズに



ミマモルメを起動し、確認

毎日の欠席・遅刻の連絡以外にも、 「今日の体育見学します。」「昨日、 お腹を痛がっていたので、様子をみ てください」などの連絡もアプリで 学校に届くので、確認、共有が簡単。



欠席連絡が即時にできて便利♪ 電話が繋がらないストレスもない♪

2 プールカードの代わりにも

プール水泳時の入水確認や見学の 連絡もアプリで。「カードを忘れたた めプールに入れない」といった状況が なくなります。

3 お知らせやアンケート調査も

学校からのお知らせや保護者アン ケート、休業時の児童の健康観察な ど、保護者への連絡を一括で管理。



15 分は 願いし	Eど遅れて登 ます。	校します。よ	:ろしくお ⁴
寝坊	-	Ð	
気(理由…	発熱(体温	父	発熱のため 2

フェーズ 3



1. お子さんの体調をお知らせください。	インフルエンザ	・コロナ陽性の児童は、2つ目の
アンケートにもご回答ください。 日第1 風邪症状等なし 日第2 発熱 日第3 インフルエンザ陽性 日第4 コロナ陽性	46 0 16 0	18 18 46
未回著	18	
 2.2月2日(金)に登校できる。(20) (20) 	日までに自宅療! 39	悪期間が終わっている)
■答2 登校できない(自宅療養期間)	13	28 39
未四著	28	

0-1



フェーズ 1) こ

) フェーズ 2

フェーズ 3

職員会議をペーパーレス化

<u>児童生徒の個人情報や成績等、秘匿性の高い内容は校務系</u> <u>ネットワーク、それ以外は学習系ネットワーク、と適切に保存・管理</u> しましょう。会議資料を端末上で閲覧することを日常化することで、 印刷業務も少なくなり、紙やインク代などの経費も削減できます。

▶ 会議資料はTeamsやGoogle Classroomに

データは教職員チームに保存



0-2



フェーズ 1 シェーズ 2

フェーズ 3

0 - 4

研究協議はデジタル付箋で

研究協議では、スライドやデジタルホワイトボードを活用しましょう。 他のグループの様子を随時確認できたり、協議会後にゆっくり閲覧 できたりするので、様々な意見の集約につながります。デジタル付箋 やペン機能を併用することで、議論も焦点化しやすくなります。

デジタル付箋やペン機能で協議を焦点化



- ・ 時短を意識して、スライドのレイアウトはシンプルに
- ・ 他の班の協議の内容もリアルタイムに確認可能
- ・コメント機能を活用した議事録や、議論の焦点化も

フェーズ 1) フェーズ 2

【コラム】「情報モラル」

情報モラルは日々の授業だけでなく、朝の会や帰りの会などちょっと した時間にも繰り返し指導していくことが大切です。共同編集やコメン トの投稿でトラブルが起きた際には、是非子どもたちと一緒に情報モ ラルについて考える機会にしてください。



Point



フェーズ 3

<u>相手に無断で写真を投稿!?</u>



写真の投稿は、原則、相手の 承諾が必要です。写真の加工 も要注意!!

そんなつもりじゃ…



メッセージを送るときは、誰かを 傷つけないか、一度立ち止まっ て考えることが大切です。

インターネット上で公開された書き込みや個人情報は、一度拡散 してしまうと完全に削除することが難しくなります。そんなデジタル タトゥーの怖さを体験しながら学び、情報発信の際は相手のこと を考えるといった基本的なモラル意識を高めましょう。 ロー5



ICT活用推進のポイントは、**簡単に始められる取組をルーティン** <u>化する</u>ことです。「心の天気」の登録など、定着しつつある取組を きっかけに、<u>学校の実情にあわせた「I日のルーティン」</u>をつくり、 粘り強く、我慢強く進めることが大切です。

「どの学級でも」「どの学年でも」を合言葉に、校内の連携を深め、着実に取組を進めてください!





フェーズ 1 🔰 フェーズ 2

フェーズ 3

健康観察は「心の天気」

「心の天気」を毎日登録することで、子どもたちは<u>自分の心と体の</u> <u>変化に向き合うきっかけ</u>となります。<u>4つの「天気」が表す意味は、学</u> <u>校全体でルールを統一しておく</u>と、声かけの判断に活かせます。<u>複</u> <u>数の教職員が一人一人の入力状況を確認できるといったメリットも</u>。

自分の心と体に向き合うきっかけに



「心の天気」の登録状況を確認し、気になる子どもには声かけします。



子どもたちは、自分自身の心の変化を可視化することで、メタ認知能力を高めることができます。毎日の積み重ねを大切にしましょう。

フェーズ 2

朝学習はデジタルドリル

デジタルドリル『navima』は、小学校1年生から中学校3年生まで の5教科(国語、社会、算数・数学、理科、英語)すべてのドリル問題 にアクセスできます。自動採点で正誤がすぐにわかるため、自分の ペースで学習を進めることができ、自学自習の習慣化に有効です。

自学自習の習慣化に

STEP

「心の天気」の登録後は、「navima」を起動 「まなびのポータル」から「navima」を起動します。 ※ ID・パスワードの入力は必要ありません。



フェーズ 3

自分のペースでドリル問題に取り組む

取り組むドリルを提示する方法もありますが、範囲と期日を伝え、 子どもたちが自分のペースで取り組めるようにすると、自ら調整し て学ぶ力が育ちます。

と
誤答の場合は、過去の単元や学年の基本的な問題が自動で
出されるため、効率よくやり直しができます。

子どもたちの実施状況が把握できる「個人カルテ」は、教員画面から簡単に確認できます。習熟度や取組時間をもとに、声かけを行いましょう。

習熟度や取組時間を確認し、声かけを行う

フェーズ 1 🦙 📜

フェーズ 2

ズ 2 フェーズ 3

すきま時間にタイピング練習

タイピング練習アプリケーション『らっこたん』は、ホームポジション <u>を意識しながらタイピングスキルを向上</u>させることができます。速く 正確に入力できるよう、<u>すきま時間を活用して練習できる環境を</u>つく りましょう。<u>アウトプットが増加し、学びへの相乗効果が期待</u>できます。

小学生で40字/分、中学生で60字/分

すきま時間に、「らっこたん」を起動

「まなびのポータル」から「らっこたん」を起動します。 ※ ID・パスワードの入力は必要ありません。



1-3

正しい姿勢で、ホームポジションを意識して

鉛筆の持ち方と同じように、姿勢やホームポジションを意識し、 速く正確に入力できるよう練習しましょう。



🕄 「実績」を確認し、上達を価値づけ

競い合いながら取り組む環境をつくることで、子どもたちは休み時間 でも家庭でも自らタイピング練習に励むようになります。



40字/分を超えると、手書きよりも速くなると言われています。 授業で使うワークシート等も、フォームやスライドに置き換え、 タイピング練習の成果を実感できるようにしましょう。

フェーズ 1 🔰 フェーズ 2

フェーズ 3

連絡帳をデジタル化

TeamsやClassroomを活用すると、学級や教科の連絡もスムー ズに行えます。毎日の連絡をチャットやストリームに投稿したり、授 業の板書を写真に撮って投稿したりすることで、止むを得ず欠席し た子どもたちも、その日の様子を確認することができます。



フェーズ 1 シェーズ 2

【コラム】「『脱』充電保管庫」

学習者用端末は「令和の時代の文房具」と言われています。 学習活動に欠かせない道具として、「いつでもすぐ使えること」と 「子どもが自分で大切に管理できること」がどちらも大切です。 「よく使うから大事にする」という習慣を身につけさせましょう。



すぐに取り出せる定位置に

フェーズ 3

学習者用端末は、学習活動に欠かせ ないアイテムとして「いつでもすぐに使 える状態であること」が重要です。 「端末は専用バッグに入れておく」な ど、学級のルールを確認し、いつでもす ぐに取り出せるような『定位置』を作り ましょう。



連絡や家庭学習のために端末を持ち 帰る習慣ができると、授業中に電源が 切れて使えないことがあるかもしれま せん。でも、「保管庫で充電中だから 使えない」というのも困ります。そこで、 考え方を変えて、『家庭で充電する』 ことを基本にしてみましょう。

・授業中に電源が切れたときは? 各学級で予備の充電アダプタ※を活用しましょう。 ※令和2年度当時、最も在籍数が多い1学年の児童生徒数分の充電アダプタを配備済みです

・アップデート時に充電保管庫に戻す必要がある?

保管庫から出た状態のままでも、学習活動に影響ない範囲で、少しず つアップデートを行っています。充電保管庫に戻す必要はありません!



本時のねらいの共有、話し合い活動や授業の振り返りなど、毎日の授業で必ず取り入れている学習活動の一部をICTで代替する ことから始めましょう。

プリントや説明スライドのデータをTeamsやClassroomで共有 するなど、すでにあるものを有効活用しましょう。「慣れ」や「継 続」が今後の活用推進のポイントになります。



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

導入は振り返りシートから

振り返りシートをクラウド共有すると、学級全員の気づきを相互に 参照することができます。次の時間につながる気づきや発展的な問 いを着目できるようにするなど、適宜価値づけることで、学びのサイ クルが加速し、学習が充実するきっかけとなります。

▶ クラウド環境でみんなの気づきを共有

1 |人|枚のシートを作成

単元計画をもとに、振り返りシートを作成します。 学級の人数分シートを複製し、1人1枚のシートを作成します。

2 I枚のシートに共有

🕄 チームやクラスで共有

リンクをつけて1枚のシートで一覧化。 疑問に思ったことや、さらに考えて みたいことを共有します。 Point 前時に入力された子ども たちの気づきや、発展的 な問いが本時の課題に!

		個最	別 適 本時の目	標	や適用	問題を	·確認	 (2編編) (3月) (1) (1) (1) (1) (2) (2) (3) (3) (4) (4) (5) (5) (6) (7) (7) (8) (7) (8) (9) (9)<!--</th--><th>い</th><th>Ch</th><th>M+JIA+Ir</th><th>セル上 ダウン」</th><th>でを</th><th>5 ク 自 て</th><th>リック⇒「プ/ 已評価を視覚</th><th>自己調整</th><th></th>	い	Ch	M+JIA+Ir	セル上 ダウン」	でを	5 ク 自 て	リック⇒「プ/ 已評価を視覚	自己調整	
	A	8	c	D	8		G			1	1			A	8	c	
3	*	異奴				-							1	#	(1)	(2)	+
+	+	2017		-	練習	109.00	ふりかえり	-		自分の課	16		2	÷.	ストローでいろんなしゅるいの 三角形を作る。	三角形のなかま分けができる。	=1942.5
BĘ	敪	<u></u> 救科書	学習目標	学び方	教科書	算ド	 今日の学習でわかった大切な見方や考え いいと思った友だちの考え これからがんばりたいこと 新しく気力、吹こと れたい思ったこと 	坊 うり	日本	自分の考えを ノートにまとめ たり友だちに説 明したりするこ とができた。	今日の目標に向かって 習をすすんで行った。) くさん問題を厳いたり、 問題をつくったり、友が ちに教えたりしたなど	14 U	з	1	色々な形の三角形ができた。		
	1	66~ 67	ストローでいろんなしゅ るいの三角形を作る。	ŋ			巻々な形の三角形ができた。	•	в •	A			4	2	形は同じだけれど。大きさのち がう三角形ができた。		
	2	67~ 69	三角形のなかま分けがで きる。	д	69△1	33		-	•	-		·	_,	0	「ふりかえり	」は、	
	3	70	二等辺三角形を作図でき る。	д	70△2	34302		-	•	-		「みん	なっ	0.3	ふりかえり」シ	ートに	
	4	71	正三角形を作図できる。 折り紙で三角形を作る		71△3 115[2]	343		-	•	-			~~	14	(反映	他者	
	5	72	円を使って三角形を作図 できる。	д	72△4	34④		-	•	-			8	6		参照	
	6	74~ 75	角についてわかる	77	75△1 115④	35			•	-	-		9	7			_
-		-	シート32 ・ みんなのふりかえり		≥-11 +	≥-12 •	シート3 ・ シート4 ・ シート5 ・	-1 -1	*6 * ≥-	- h7 • 2-	h8 + ≥- <	>		+	= 説明 - みんなの	ふりかえり ・ シート1 ・	5-N
					1 ≥·	ートを	学級の人数分複製	関し、	出席	番号の	シートを使	も用					

フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

見通しを動画教材で

家庭学習や授業の導入時に、これから学ぶ内容の動画を見ること で、問題解決の見通しを持つことができます。<u>動画はクラウド上に共</u> <u>有しておくことで、子どもたちが個々のタイミングで、見たい部分を</u> <u>何度でも繰り返し見る</u>ことができます。

▶ 動画をヒントに問題解決の見通しを



「NHK for School」にアクセス

「まなびのポータル」から「NHK for School」を起動



2-2

キーワード検索して動画のURLをコピー

キーワードを入力して検索すると関連する動画が表示されます。 「くわしく探す」を押すと、教科や学年、動画の種類を設定して検索が できます。



コピーしたURLをTeamsやClassroomに投稿

複数の動画をまとめた「プレイリスト」を活用すれば、動画をまとめて
 視聴しやすくすることができます。良質なコンテンツを有効活用し、
 子ども自身が自己調整しながら学びに向かう経験を増やしましょう。



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

自分の考えをスライドに

PowerPointや Google スライド™ で作成したワークシートをクラウ ド上で共有します。子どもたちは自分の出席番号のスライドをワーク シートとして活用することで、<u>互いの進捗状況や解決方法をリアルタイ</u> ムに参照しながら学びを進めることができます。



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

2-4

話し合いはホワイトボードで

ホワイトボードは、同じボード上に複数で同時に入力するといった 共同編集が可能です。付箋や手書き、画像やリンクを共有すること も簡単です。<u>思考ツールも充実</u>しているので、<u>様々な場面で活用す</u> <u>ることで、子どもたち自ら思考ツールを選択できるように</u>しましょう。

▶共同編集機能で話し合いが充実



「リンクをコピー」したら、TeamsやGoogle Classroomに投稿



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

振り返りはフォームへ

授業の振り返りをFormsやGoogle フォームといったオンラインアン ケートで実施してみましょう。回収、分析の効率を上げるだけでなく、 本時の内容に焦点化した質問に回答できるようにすることで、核心 的な気づきや発展的な問いを生むきっかけとなります。

▶ オンラインアンケートで焦点化した振り返りを

Formsやフォームでアンケートを作成し、投稿



2-5



フェーズ 2

フェーズ 3

【コラム】デジタルポートフォリオの蓄積

フォルダの整理をせずにアップロードを続けると、大切なデータが どこにあるか分からなってしまいます。誰でもすぐに保存場所がわか るように<u>ルールを定め、子どもたちがデータを整理する力を身に着け</u> られるよう指導しましょう。





フェーズ2をクリアすると、学習活動の様々な場面でデジタルなら では"よさ"を実感してきたのではないでしょうか? ICTは、<u>気がつ</u> けば「なくてはならないもの」となり、取組が一気に加速します。 情報活用能力が土台となって、あらゆる学習活動のサイクルが加 速するとともにその質も高まる イメージを持ち、さらなる加速に向け て、様々なアプリケーションの活用にもチャレンジしましょう。



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

リアルタイムに友だちの考えを確認

Formsやフォームと対応したExcelやGoogle スプレッドシート™ のURLを共有しておくと、クラス全員の回答状況を確認することが できます。多くの情報を比較して共通点や相違点を見出すことは、 情報活用能力を育むうえでも、非常に大きな効果を発揮します。



3-



フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

コメント機能で意見交換

「コメント」機能を使うことで、意見交流や情報共有が"いつでも どこでも"簡単にできます。リアクションや@(メンション)を活用し、 効率的にメッセージを送ることもできます。授業時間内に全員が発 言することは難しくても、端末上で様々な交流が可能です。

▶ コメント機能で対話を促進





コメントに直接参加しなくても、友だちのコメントから 自分に役立つ情報を見つけて、使えることが大切です。

フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

デジタル教材を子どもに共有

自力解決の際に使用したコンテンツをスクリーンショットし、ホワイト ボードに貼り付けるだけで、個別最適な学びと協働的な学びの一体 的な充実につながります。さらに付箋機能等を活用し、個々の気づ きを共有しながら深い学びにつなげましょう。

▶ デジタル教科書のコンテンツを有効活用





フェーズ 1

フェーズ 2

フェーズ 3

ニーズに応じて、言語に翻訳

Google レンズ™ やPowerPointは、様々な言語に翻訳する機能 があります。教科書を翻訳したり、指導者の発問を字幕表示したり と<u>子どもたちが必要に応じて、活用できるように</u>しましょう。音声の 文字化は外国籍の子どもだけでなく、様々な子どもたちに有効です。





プルダウン(V)から翻訳する言語を選択



フェーズ 1

フェーズ 2

「話す」学習を自動採点

AIによる自動採点により、<u>読みとばしや発音といった細かい改善</u> <u>点を見つける</u>ことができます。採点前は納得がいくまで繰り返し挑 戦することも可能です。また、指導者は自動採点の結果をもとに個 別にコメントをフィードバックすることができます。

▶ AI採点を活用して発音を詳細添削



Teamsの「課題」「作成」から「ラーニングアクセラレータ」「音読の課題」を選択



3-5

フェーズ 3



指導者用デジタル教科書のコンテンツを活用してテキスト データをコピー

貼り付けてアップロード

155 1 分毎の正結準 語欲	62% Inter	0 05#2 0 197 1882 10	11 ang 13 前り出し	 ・ 新しい ・ ・ ・	課題 クイズ ング アクヤラレ・	-9 >	 音読の練習 検索の練習
大造 じい 標 鳩 十: 浅野 隆広	いさん と 文 に絵	がん		 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	課題から	(プレゼンテーションの練習 ラーニング アクセラレータは
ー 今年 も、 に やって 残雪 と 名前 です	残雪 は きましう いうの は 「。左右 (、がん の ! た。 :、 一羽 の つ ばさ に	群れ を 率い がん に つけ こ、 <mark>一か</mark> 所 す	て、ぬま地 られた "つ、真っ白	の 踏み 点数なし 通知 -	2	
な 交じり いう の は、この)毛 を 持 たち から) ぬま 地	って たい う、そうよ に 辺り 集	たので、か ばれていま まるがんの	りゅうど ミし た。 残雪 頭鎖 らしい			



生成AIのアイデアを活用

フェーズ 2

フェーズ 1

指導者が代理入力をすることで、小学校でも授業で活用すること がきます。出てきた結果をTeamsやClassroomの投稿で共有する ことで、<u>子どもたちは新たな視点を得て考えを深めることができま</u> <u>す。博識な第3者としてのAIを有効活用</u>できるようにしましょう。



対象年齢や考えたい視点等、はじめは指導者がプロンプトを 丁寧に入力することで、期待する回答を得ることができます。 回数を重ねるうちに子どもたちが自分でプロンプトを入力でき るようにしましょう。

フェーズ 3

フェーズ 2

フェーズ 3

【コラム】児童会、生徒会や部活動でも活用

端末が子どもたちの日常に文房具として溶け込むと、様々な場面 で<u>子どもたち主体の活用</u>が始まります。特に児童会や生徒会、部活 動等、子どもたちが中心となって活躍する場面では、驚くようなアイ デアも続々。<u>端末活用で子どもたちのひらめきを加速</u>させましょう。

■アンケート

全校児童生徒へのアンケート、意見箱・ F H ∷ 生徒会役員選挙の投票など ■交流・共有 小中交流会・他校や地域との交流、 tij 🖪 🔨 活動計画や学校行事の役割分担の 共有など ■報告・発表 クラブ紹介、学習発表会、こども市会、 P Canva スマホサミット、文化発表会、学校紹介 など様々な学校行事など ■実践記録 練習・試合の記録、データ分析、コン = W クール・発表会の記録など ■連絡手段 活動計画、月次予定の共有、変更の 連絡、欠席・遅刻の連絡など ■振り返り 会議議事録、部活動日誌、出欠席の記 W X 録、活動報告、部活ノートなど

Point

) 取組をデジタルデータとして記録することで、現在のメンバー と共有するだけでなく、次の世代への引継ぎもスムーズに行う ことができます。 3-7



教職員の皆さま

平素より、本市の学校教育にご尽力いただき、誠にありがとうございます。皆さまの熱心な取組により、ICT活用が着実に進展していることに心より感謝申しあげます。

学習指導要領では、言語能力、問題発見・解決能力等と並んで、「情報活用能力」が学習の基盤となる資質・能力と位置づけられており、情報技術を学習や日常生活に活用で きるようにすることの重要性が強調されています。

また、学習指導要領において示された資質・能力の育成を着実に進めるためには、新た に学校における基盤的なツールとなるICTを最大限活用しながら、多様な子どもたちを 誰一人取り残すことなく育成する「個別最適な学び」と、子どもたちの多様な個性を最大 限に生かす「協働的な学び」の一体的な充実を図り、「主体的・対話的で深い学び」の実 現に向けた授業改善に生かすことが求められています。



文部科学省「学習指導要領の趣旨の実現に向けた個別最適な学びと協働的な学びの一体的な充実に関する参考資料」

大阪市学校教育ICTビジョン(令和4年3月改訂)では、めざす子ども像として、「ICT 機器を活用しながら知識の理解の質をさらに高めるために、学習者用端末等を効果的 に活用することにより、協働学習や個別学習の充実を図り、主体的に学び、自らの考えを 伝えるとともに、他者の考えを理解し、多様な人々と協働して問題を解決しようとする子ど も」を示しており、問題発見・解決学習のプロセスとして、問題発見・気付きの場面、見通 しを持ち考える(自らの考えを持つ、他者と協働し学びを深める)場面、学習のまとめ・次 への探求の場面、学習確認の場面などの学習過程を整理し、各教科等の特質に応じて 適切な学習場面で ICT を効果的に活用した学習を実施することが求められています。



大阪市教育委員会事務局「大阪市学校教育ICTビジョン」

子どもたちの育成に関わるすべての教職員の皆さまが一丸となり、社会の変化が激しく、 複雑で予測困難な未来を生きる子どもたちにとって必要不可欠な「情報活用能力」の育 成をはじめ、学習指導要領に基づいた児童生徒の資質・能力の育成に向け、学習者用端 末とクラウド環境の十全な活用を推進するとともに、ICTを活用した「主体的・対話的で 深い学び」の実現に向けた授業改善を進める必要があります。

カリキュラム・マネジメントを充実させ、各教科等で育成をめざす資質・能力等を把握し た上で、ICTを「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた授業改善に生かすとともに、 従来は伸ばせなかった資質・能力の育成や、これまでできなかった学習活動の実施、家 庭等学校外での学びの充実が求められています。学習者用端末の活用を「当たり前」の こととし、児童生徒自身がICTを自由な発想で活用するための環境整備、授業デザイン を構築してください。

ICTを活用した校務改善を働き方改革につなげるとともに、授業における協働学習支援 ツールの活用や、「心の天気」を活用した児童生徒の心や体調の変化の早期発見など、 令和の時代の文房具である学習者用端末とクラウド環境を毎日高い頻度で活用し、あら ゆる教育活動の基盤としてICT活用を進めていただくようお願いします。

> 大阪市総合教育センター 教育振興担当 ICT推進グループ





1 ICT 活用の手引き

情報活用能力を育成する視点で授業実践ができるように作成しました。学習者用端末を活用した 小中学校の事例を掲載していますので、ぜひご活用ください。

2 ICT 推進リーダー事例集

「学校教育 ICT 推進リーダー」は、勤務校内外において研修を企画・運営し、教育の情報化に ついてマネジメントできる ICT 教育のスペシャリストです。令和6年度の実践事例を集めました ので、ぜひご活用ください。

3 情報モラル教育事例集

情報活用能力(情報モラル教育を含む)を育成する視点で教材研究や授業実践ができる事例を 掲載しています。健康への配慮等に関する事例もありますので、ぜひご活用ください。

まなびのポータルよりアクセス

※ 大田市の数構用は、教育協能利用パンコンのデステトリブ上に変更されている「あなびのボータル」シェートロットよりアクセスできます。

waku^{×2}.com-bee

「学校教育 ICT ポータルサイト」を拡充し、大阪市の研究の成果や資料を掲載しています。

学習系システムサポートサイト

学習系システム(まなびのポータルや各種 web アプリケーションなど)を利用するにあたって、 操作方法等がわからない場合に、マニュアルや解決方法が確認できます。

o

【製作・編集】 大阪市総合教育センター

【お問い合わせ先】 大阪市総合教育センター 教育振興担当 ICT 推進グループ 電話番号 06-6718-7721

Sender U. M., Z. L., Martin J. S. Li, J. M. Linger, J. M. M. Sanger, J. M. K. S. Linger, J. M. Stranger, and S. S. Linger, M. S. Sanger, S. Linger, M. Sanger, S. Linger, M. Sanger, S. Linger, S. Linger, S. Linger, S. Linger, S. Linger, S. Linger, S. Sanger, Sanger, S. Sanger, S. Sanger, S. Sanger, Sanger

and the second second second second