

しょうがくせい

小学生におすすめ!

おかねは
いりません

としょんかんでも、おうちでも!

多機能OMLIS (たきのうオムリス)

でんし しよせき

電子書籍

えぶすこ

いーぶっくす

EBSCO eBooks

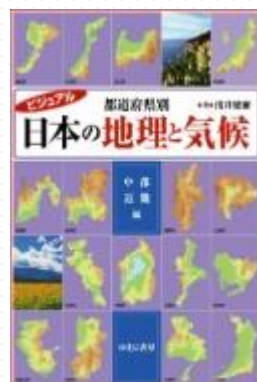
おおさかしりつとしょかんのとしょかんカードとパスワードがあれば、おうちでも、パソコンかタブレットなどでつかえます。

大阪市立の学校の先生・学生専用電子書籍ページもあります。ユーザー名とパスワードは、学校の先生にきいてください。

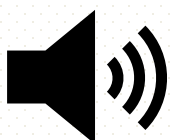
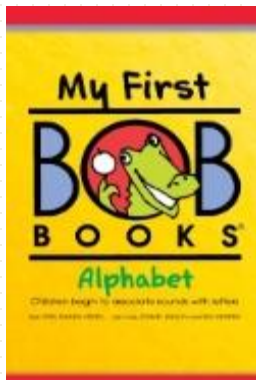


<https://www.oml.city.osaka.lg.jp/page/494.html>

➤ ずかんやじゆうけんきゅうに



➤ えいごのべんきょうに 英文リーダーもたくさん



えいごをよみあげてくれるよ!

大阪市立図書館
2026.5

➤ にほんごのべんきょうにも!

ふりがなつきにほんごよむよむ文庫 シリーズ(アスク出版)

挿絵入りで漢字にはすべてふりがなが付いています。

アスク出版ホームページ <https://ask-books.com/>
各シリーズのページで音声をきくことができます。

にほんご多読ブックス(大修館書店)

6段階のレベルがあり、入門者から中上級者まで、無理なく読み進めることができます。

大修館書店ホームページで朗読音声のダウンロードができます。

https://www.taishukan.co.jp/item/nihongo_tadoku/



➤ ゲームを作ろう!プログラミングを学ぼう!

『10歳からのプログラミング ホームページやゲームをつくってみよう』 オーム社.2018

『MOONBlockでつくるゲームプログラミング -エンちゃんとおぼろ!』 誠文堂新光社.2013

『Scratchではじめるときめきプログラミング』 マイナビ.2018

『Python超入門-モンティと学ぶはじめてのプログラミング-』 オーム社.2020

『勇者と冒険するゲームプログラミングの世界』 誠文堂新光社.2013

