

令和 6 年度 生活支援体制整備事業 重点取組み計画書

第 1 層 (区域) として

計 画 書	重点取組み 項目	Ⅱ 地域資源・サービスの開発等 【区域全体】 C-5. eスポーツ体験講座
	背景・課題	<ul style="list-style-type: none"> ・男性の居場所参加率が低め。 ・コロナ前の参加者数を取り戻せていない居場所がある。 ・現役世代との関係が希薄になっている。 ・会館以外の拠点が少なく住んでいる場所によっては拠点までの距離がある。 ・活動のマンネリ化を防ぐために新たな介護予防のツール導入を検討する必要がある。
	活動目標	<ul style="list-style-type: none"> ・eスポーツ体験会やイベントでのブース出展等を通じてeスポーツに親しみを持ってもらおう。 ・会館以外の拠点での居場所活動を増やす。
	具体的 取組み内容	<ul style="list-style-type: none"> ・9月以降eスポーツ体験会を定期開催し、認知度を高める。 →法人、老センと共催予定 ・施設等でも体験会を開催し、居場所立ち上げに向けたきっかけづくりをおこなう。 ・体験会を通して、eスポーツの活動に対するニーズ調査、人気の高いソフトの確認等をおこなう。